Co-funded by the European Union

VR4INCLUSIVET

www.vr4inclusive.com

VR4InclusiVET

Boletim 1 – 24 de Junho

O VR4INCLUIVE in VET é um projeto desenvolvido por 7 parceiros em 5 países europeus diferentes (Espanha, Itália, Chipre, Lituânia e Portugal), financiado no âmbito do Erasmus+ KA220-VET – Parcerias de Cooperação em Educação e Formação Profissional.
Divulgar o potencial oferecido pelas novas tecnologias, especialmente a realidade virtual, através do desenvolvimento de ambientes virtualizados, ferramentas ou produtos focados nos ensinamentos técnicos fornecidos pelos parceiros.

Objetivos

- Implementação de ferramentas de trabalho desenvolvidas em ambientes educativos e empresariais.
- Fornecer ferramentas inovadoras aos profissionais.
- Melhorar as competências e capacidades para a transformação digital.
- Dispor de uma plataforma de apoio aos futuros profissionais que pretendam inovar e melhorar os recursos formativos existentes.

Parceiros

CIFASA, EFA MORATALAZ, Parceiro Líder (ESP)

ASOCIATION INSTITUTO DE TECNICAS EDUCATIVAS ITE NETWORK, Parceiro (ESP)

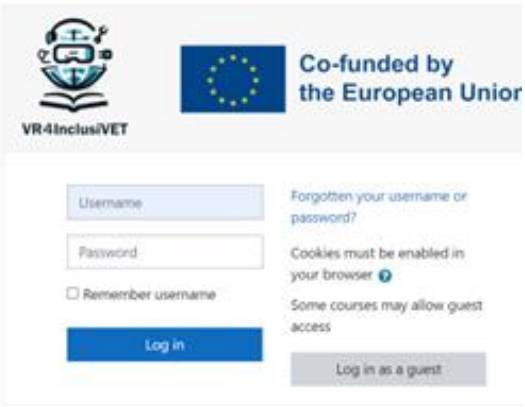
ENAIP ENTE ACLI ISTRUZIONE PROFESSIONALE FRIULI VENEZIA GIULIA, Parceiro (IT)

CITIZENS IN POWER, Parceiro (CYP)

ATLÂNTICA, Parceiro (POR)

TECHPARK, Parceiro (LITH)

KTU, Parceiro (LITH)



Convidamo-lo a inscrever-se no curso do projeto Moodle!!!!!

https://moodle.vr4inclusive.com/



1ª Newsletter © O Projeto VR4INCLUSIVE_VET – 2025 está licenciado sob a licença Creative Commons Atribuição-NãoComercial 4.0 Internacional (CC BY-NC 4.0). Para visualizar uma cópia desta licença, visite https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/

Este projeto foi financiado com o apoio da Comissão Europeia. Este site e todo o seu conteúdo refletem apenas as opiniões do autor, não podendo a Comissão ser responsabilizada por qualquer utilização que possa ser feita da informação nele contida.