Co-funded by the European Union

VR4INCLUSIVE

WWW.VR4INCLUSIVE.COM

VR4InclusiVET

EFAS Castilla-La Mancha y Madrid | ENAIP Friuli Venezia Giulia | ATLÁNTICA | TECH PARK KAUNAS | INSTITUTO DE TÉCNICAS EDUCATIVAS | CITIZENS IN POWER | ktu kaunas university of technology 1922

Newsletter 2 – LTTA's

Πρώτη εκπαιδευτική δραστηριότητα διδασκαλίας και μάθησης (LTTA) στο Κάουνας (Λιθουανία)

Το εκπαιδευτικό σεμινάριο «Boost Your Skills: COSPACES EDU Programming Platform» πραγματοποιήθηκε από τις 18 έως τις 20 Ιουνίου 2024 στο Πολυλειτουργικό Κέντρο KTU στο Κάουνας της Λιθουανίας, που διοργανώθηκε από το Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο του Κάουνας (KTU) και συνδιοργανώθηκε από το Tech-Park Κάουνας. Η εκδήλωση είχε στόχο να βελτιώσει τις ψηφιακές δεξιότητες για επαγγελματική κατάρτιση χωρίς αποκλεισμούς χρησιμοποιώντας εργαλεία εικονικής και επαυξημένης πραγματικότητας.

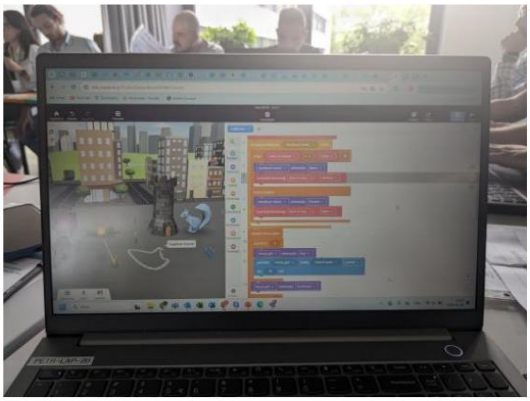
Για τρεις ημέρες, οι συμμετέχοντες εξερεύνησαν την πλατφόρμα COSPACE EDU, ένα ευέλικτο εργαλείο για τη δημιουργία διαδραστικών εμπειριών εικονικής και επαυξημένης πραγματικότητας προσαρμοσμένες σε διάφορες εκπαιδευτικές ανάγκες. Το πρόγραμμα συνδύαζε θεωρητικές συνεδρίες, πρακτική εκπαίδευση, εκπαιδευτικές επισκέψεις και πολιτιστικές εμπειρίες.

Η πρώτη μέρα της εκδήλωσης περιελάμβανε μια εισαγωγή στο οικοσύστημα COSPACE EDU, με επίκεντρο τη διαχείριση τάξης και τη δημιουργία σκηνής. Οι παρευρισκόμενοι περιηγήθηκαν επίσης στις εγκαταστάσεις VR του KTU και συμμετείχαν σε διάφορες διαδραστικές δραστηριότητες που σχεδιάστηκαν από ερευνητές του KTU.

Η δεύτερη μέρα επικεντρώθηκε στην ενσωμάτωση προσαρμοσμένων πόρων και προηγμένων χαρακτηριστικών, όπως προσομοιώσεις φυσικής και κοινή χρήση περιεχομένου. Αργότερα, προστέθηκε μια πολιτιστική πινελιά με την προβολή της ταινίας VR του MK Č iurlionis «Trails of Angels» στο Εθνικό Μουσείο Τέχνης MK Č iurlionis.

Η τελευταία ημέρα παρείχε στους συμμετέχοντες πρακτική εμπειρία στην ανάπτυξη των δικών τους έργων χρησιμοποιώντας την πλατφόρμα COSPACE EDU. Το εκπαιδευτικό πρόγραμμα ολοκληρώθηκε με μια τελετή πιστοποιητικών, σε αναγνώριση των επιτευγμάτων και της ανάπτυξης δεξιοτήτων των συμμετεχόντων.

Αυτή η καθηλωτική εκπαίδευση όχι μόνο εξόπλισε τους εκπαιδευτές και τους εκπαιδευτές με νέα εργαλεία, αλλά ενθάρρυνε επίσης τη διεθνή συνεργασία, ευθυγραμμίζοντας την επαγγελματική κατάρτιση με συμπεριληπτικές και καινοτόμες πρακτικές μάθησης. Ο συνδυασμός μάθησης, δικτύωσης και πολιτιστικών δραστηριοτήτων το έκανε μια ολοκληρωμένη και εμπλουτιστική εμπειρία.





Το έργο αυτό έχει χρηματοδοτηθεί με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Αυτός ο ιστότοπος και όλα τα περιεχόμενά του αντικατοπτρίζουν αποκλειστικά τις απόψεις του δημιουργού του και η Επιτροπή δεν ευθύνεται για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που διαδίδονται εδώ.

Machine Translated by Google

Co-funded by the European Union

VR4INCLUSIVE

WWW.VR4INCLUSIVE.COM

VR4InclusiVET

Δεύτερη Εκπαιδευτική Δραστηριότητα Διδασκαλίας και Μάθησης (LTTA) στη Λευκωσία, Κύπρος

Είμαστε στην ευχάριστη θέση να μοιραστούμε την επιτυχία της πρόσφατης Δραστηριότητας Μάθησης, Διδασκαλίας και Κατάρτισης (LTTA), που πραγματοποιήθηκε από τις 19 έως τις 21 Νοεμβρίου 2024 στο CIP Impact Hub στη Λευκωσία της Κύπρου.
Αυτή η εκπαιδευτική και συλλογική εκδήλωση επικεντρώθηκε στη διερεύνηση του μετασχηματιστικού δυναμικού της εικονικής πραγματικότητας (VR) ως εργαλείου για την προώθηση της προσβασιμότητας και της ένταξης στην εκπαίδευση.

Το έργο μας στοχεύει στην ενσωμάτωση της εικονικής πραγματικότητας ως εργαλείο ενσωμάτωσης στην εκπαίδευση.
Στόχος μας είναι να σπάσουμε τα εμπόδια στη μάθηση μέσω προσβάσιμων εφαρμογών VR που έχουν σχεδιαστεί για να ανταποκρίνονται στις διαφορετικές ανάγκες των μαθητών. Μέσω αυτού του έργου, στοχεύουμε:

- Δημιουργία εκπαιδευτικών πόρων χωρίς αποκλεισμούς χρησιμοποιώντας αναδυόμενες τεχνολογίες.
- Προώθηση της προσβάσιμης εκπαίδευσης για μαθητές με και χωρίς αναπηρία.
- Προώθηση της διεθνούς συνεργασίας στο σχεδιασμό καινοτόμων εκπαιδευτικών περιβαλλόντων.

Κατά τη διάρκεια της εκπαίδευσης, είχαμε την ευκαιρία να παρουσιάσουμε την πρόοδο που έχει σημειωθεί μέχρι σήμερα. Μεταξύ αυτών, επισημαίνουμε: τα πρώτα πρωτότυπα που αναπτύχθηκαν στην πλατφόρμα CoSpaces, όπου οι συνεργάτες άρχισαν να δημιουργούν διαδραστικά περιβάλλοντα VR σχεδιασμένα με αρχές προσβασιμότητας και παραδείγματα εκπαιδευτικών σεναρίων, όπως εικονικές προσομοιώσεις και διαδραστικές δραστηριότητες για την ενθάρρυνση της συνεργατικής μάθησης.

Αυτή η εκδήλωση όχι μόνο ενίσχυσε τη σημασία της διεθνούς συνεργασίας, αλλά έδειξε και τον δρόμο για την επόμενη συνάντησή μας, η οποία θα πραγματοποιηθεί στην Ιταλία. Κατά τη διάρκεια αυτής της συνάντησης, θα συνεχίσουμε να εργαζόμαστε για την ανάπτυξη των εφαρμογών μας VR, θα εξετάσουμε την πρόοδο που έχει σημειωθεί και θα σχεδιάσουμε τις επερχόμενες δραστηριότητες του έργου.

Εκφράζουμε τις ειλικρινείς ευχαριστίες μας σε όλους τους συμμετέχοντες, τους εκπαιδευτές και τους συνεργάτες που συνέβαλαν στην επιτυχία αυτής της εκδήλωσης. Μαζί χτίζουμε μια πιο χωρίς αποκλεισμούς και καινοτόμο εκπαίδευση, στην οποία η τεχνολογία δεν αποτελεί εμπόδιο, αλλά γέφυρα για νέες ευκαιρίες.



Ενημερωτικό Δελτίο 2 © Το Έργο VR4INCLUSIVE_VET – 2025 διατίθεται με άδεια Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International (CC BY-NC 4.0). Για να δείτε ένα αντίγραφο αυτής της άδειας, επισκεφθείτε τη διεύθυνση https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/

Το έργο αυτό έχει χρηματοδοτηθεί με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Αυτός ο ιστότοπος και όλα τα περιεχόμενά του αντικατοπτρίζουν αποκλειστικά τις απόψεις του δημιουργού του και η Επιτροπή δεν ευθύνεται για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που διαδίδονται εδώ.