Co-funded by the European Union

VR4INCLUSIVET

WWW.VR4INCLUSIVE.COM

VR4InclusiVET

3-asis naujienlaiškis – 2025 m. gegužė

Virtualios aplinkos švietimo centrams. IŠDRĮSKITE!!!

„Erasmus+“ projektas „VR4INCLUSIVE in VET“ artėja prie paskutinio etapo ir daroma didelė pažanga. Po kelis mėnesius trukusio darbo baigtos kurti penkios virtualios realybės programėlės, sukurtos kartu su „CoSpaces Edu“, pritaikytos skirtingoms profesinio mokymo disciplinoms: automobilių, IT, sveikatos priežiūros, elektros ir elektronikos sritims.

Šios programėlės leidžia mokiniams praktikuotis realistiškose virtualiose situacijose, sąveikauti su sudėtingais įrenginiais ar procedūromis ir tobulinti savo mokymąsi nenaudojant brangių išteklių. Be to, jos skatina saugią, prieinamą ir įtraukią aplinką, padedant „Citizens in Power“ (Kipras).

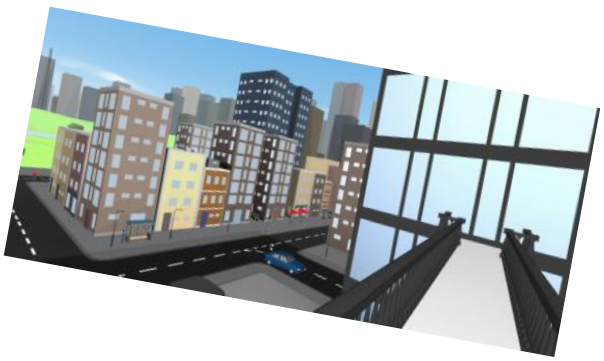
Per ateinančius kelis mėnesius įvairūs dalyviai testuos programas su mokiniais ir mokytojais. Šis etapas bus labai svarbus vertinant įrankių efektyvumą ir juos tobulinant remiantis tiesiogine patirtimi klasėje.

Nuo rugsėjo mėnesio kiekviena institucija savo šalyse organizuos sklaidos renginius. Šie susitikimai leis pristatyti projekto rezultatus, pasiūlyti praktinius mokymus ir užmegzti ryšius su mokytojais, mokyklomis ir įmonėmis, besidominčiomis edukacine virtualia realybe.

Sukurti kursai, vaizdo pamokos ir medžiaga prieinami projekto „Moodle“ platformoje. Visi norintys gali nemokamai užsiregistruoti mūsų svetainėje:

https://vr4inclusive.com





3-asis naujienlaiškis © Projektas „VR4INCLUSIVE_VET – 2025“ licencijuotas pagal „Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International“ (CC BY-NC 4.0) licenciją. Norėdami peržiūrėti šios licencijos kopiją, apsilankykite https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/

Šis projektas finansuojamas Europos Komisijos remiant. Ši svetainė ir visas jos turinys atspindi tik autoriaus požiūrį, ir Komisija negali būti laikoma atsakinga už jokį joje pateiktos informacijos panaudojimą.