Co-funded by the European Union

VR4INCLUSIVET

WWW.VR4INCLUSIVE.COM

VR4InclusiVET

EFAS Castilla-La Mancha y Madrid | ENAIP Friuli Venezia Giulia | ATLÁNTICA INSTITUTO UNIVERSITARIO | TECH PARK KAUNAS | INSTITUTO DE TÉCNICAS EDUCATIVAS | CITIZENS IN POWER | ktu kaunas university of technology 1922

Newsletter 12 – Noviembre 2025

Tras dos años de cooperación europea, el proyecto VR4INCLUSIVE_VET llega a su fase final dentro del programa Erasmus+ KA220-VET. El proyecto ha demostrado el potencial de la Realidad Virtual (RV) como herramienta clave para la innovación, la transformación digital y la inclusión en la Formación Profesional.

Principales resultados alcanzados

- Desarrollo de 6 aplicaciones de Realidad Virtual en ámbitos educativos.
- Pilotaje real con 142 alumnos y 23 profesores.
- Plataforma educativa Moodle con más 250 usuarios registrados.
- Recursos formativos multilingües y disponibles para cualquier usuario.

Formación y cooperación internacional

Se realizaron dos formaciones transnacionales:

- LTT1 en Kaunas (Lituania): formación técnica en CoSpaces/Delightex.
- LTT2 en Chipre: formación en inclusión y accesibilidad aplicada a la RV.

El proyecto deja como legado recursos replicables, metodologías innovadoras y una plataforma abierta que seguirá disponible para centros de FP y profesionales interesados.

https://vr4inclusive.com





Newsletter 1 © El proyecto VR4INCLUSIVE_VET – 2025 está disponible bajo una licencia Creative Commons Atribución-NoComercial 4.0 Internacional (CC BY-NC 4.0). Para ver una copia de esta licencia, visite https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/

This project has been funded with support from the European Commission. This website and all its contents reflect the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.